

UNSTABLE UNICORNS

RULE BOOK

2ND EDITION

BUILD A UNICORN ARMY.
BETRAY YOUR FRIENDS.
UNICORNS ARE YOUR FRIENDS NOW.

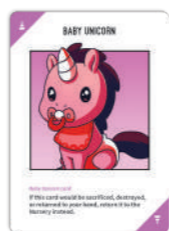
Unstable Unicorns je strategická karetní hra, která se hraje na tahy a zaměřuje se na dvě oblíbené věci: Jednorožce a ničení. První hráč, který do své stáje získá 7 jednorožců vyhrává!*

*Pokud hrajete v 6 - 8 hráčích, k výhře stačí pouze 6 jednorožců.

OBSAH BALENÍ



114 Karet s černou rubovou stranou



13 Karet mimi jednorožců



8 Karet se souhrnem pravidel

ZAČÍNÁME

Před začátkem hry vyberte z balíčku karty mimi jednorožců a karty se souhrnem pravidel. Zamíchejte karty s černou rubovou stranou (včetně těch z libovolného rozšíření) a rozdejte každému hráči 5 karet. Zbytek karet položte doprostřed stolu a vytvořte tak dobírací balíček. Vedle něho nechte dostatek místa na odkládací hromádku, kam se budou během hry odkládat odložené nebo zničené karty.

Hráči si musí z karet mimi jednorožců jednu vybrat a umístit ji do své stáje před sebou. Ostatní mimi jednorožci se umístí vedle dobíracího balíčku a utvoří tak jesličky. Karty mimi jednorožců, které nejsou umístěny do stáje, se musí vždy vrátit do jesliček. Hráč si je nesmí nikdy přidat ke kartám v ruce a ani nemůžou být odloženy na odkládací hromádku nebo dobírací balíček.



Hráči si mohou také vzít karty se souhrnem pravidel, aby si mohli vždy rychle připomenout pravidla.

A teď už můžete hrát! Samozřejmě hraje první ten, kdo má na sobě nejbarevnější oblečení ze všech a nejvíc tak připomíná jednorožce.

JAK HRÁT

TAH HRÁČE

Hráči se střídají v tazích, postupují podle směru hodinových ručiček. Tah hráče se skládá ze 4 fází.

Začátek tahu:

Pokud máš ve své stáji kartu s efektem, na které je uvedena podmínka: „Pokud máš tuto kartu ve své stáji na začátku tahu,“ tak se efekt dané karty spouští pouze v této části tahu.

Líznutí karty:

LÍZNI si kartu z dobíracího balíčku.

Akce:

Proveď JEDNU z následujících akcí:

- Zahraj kartu jednorožce z karet v ruce;
- Zahraj kouzelnou kartu z karet v ruce;
- Zahraj kartu **Downgrade** z karet v ruce;
- Zahraj kartu **Upgrade** z karet v ruce;
- **LÍZNI** si kartu z dobíracího balíčku.

Konec tahu:

V ruce ti může zůstat pouze 7 karet (pokud není řečeno jinak), přebytečné karty odlož na odkládací hromádku.

DŮLEŽITÉ POJMY

Zde je pár pojmů, které se v pravidlech objevují:

Stáje: Prostor před hráčem, ve kterém se hrají karty jednorožců, upgrade a downgrade.

Jesličky: Kupa karet mimi jednorožců na stole.

Dobírací balíček: Kupa karet s černou rubovou stranou, ze které si hráči lízají během hry karty. Může obsahovat i další karty s černou rubovou stranou z rozšíření.

Odkládací hromádka: Kupa karet s černou rubovou stranou, které byly během hry obětovány, zničeny nebo odloženy.

U karet s efekty můžete narazit na tyto pojmy:

LÍZNOUT (DRAW): Vezmi si vrchní kartu z dobíracího balíčku a přidej ji mezi své ostatní karty v ruce.

ODLOŽIT (DISCARD): Odlož kartu z ruky na odkládací hromádku.

OBĚTOVAT (SACRIFICE): Přesuň kartu ze své stáje na odkládací hromádku. Tento pojem se objevuje také u karet jednorožců a karet Upgrade a Downgrade.

ZNIČIT (DESTROY): Přesuň kartu z jakékoliv soupeřovi stáje na odkládací hromádku. Tento pojem se objevuje také u karet jednorožců a karet Upgrade a Downgrade.

UKRÁST (STEAL): Přesuň kartu z jakékoliv soupeřovi stáje do své.

TYPY KARET

Hra obsahuje 5 různých typů karet.



Karty jednorožců mají v levém horním rohu vyobrazený roh. Karta jednorožce zůstává v hráčově stáji, dokud ji neobětuje nebo nezničí. Sbírej jednorožce do své stáje, abys vyhrál!

Jednorožci jsou k dostání ve 3 příchutích:



Mimi jednorožec

Karty mají purpurové rohy. Každý hráč dostane na začátku hry kartu mimi jednorožce. Mimi jednorožci se nacházejí v jesličkách a hráčům se tak do ruky jinak nedostanou. Do svých stájí je mohou hráči dostat jen díky efektu jiné karty.



Obyčejný jednorožec

Karty mají indigové rohy. Obyčejný jednorožec nemá žádný efekt, ale i přesto ho můžeš mít rád.



Kouzelný jednorožec

Karty mají modré rohy. Díky efektu karty kouzelného jednorožce získáš výhodu ve hře.



Kouzelné karty mají zelené rohy s vyobrazenou hvězdou. Tyto karty mají jednorázový efekt; hned po zahrání se musí odložit na odkládací hromádku.



Downgrade karty mají žluté rohy se šipkou dolů. Downgrade kartu umístí do soupeřovi stáje, abys mu uškodil negativním efektem. (Teoreticky ji můžeš umístit i do své stáje, ale proč bys to dělal.) Downgrade karta zůstane v hráčově stáji, dokud není obětována nebo zničena.



Upgrade karty mají oranžové rohy se šipkou nahoru. Tyto karty mají pozitivní efekt a mohou být umístěny do stáje jakéhokoliv kráje. Upgrade karta zůstane v hráčově stáji, dokud není obětována nebo zničena.



Okamžité karty mají červené rohy s vyobrazeným vykřičníkem. Tuto kartu může hráč zahrát i v případě, že není na tahu. V základním balíčku to jsou karty Neigh, které se dají zahrát kdykoliv někdo vyloží kartu. Není omezeno, kolik okamžitých karet může být použito během jednoho tahu.

KONEC HRY

První hráč, který nasbírá požadovaný počet jednorožců ve stáji vyhrává! Pokud není uvedeno jinak, každá karta jednorožce se počítá jako jeden jednorožec.

*** 2 – 5 hráčů: k výhře je potřeba 7 jednorožců
6 – 8 hráčů: k výhře je potřeba 6 jednorožců**

Pokud dojdou karty v dobíracím balíčku dřív, než kterýkoliv z hráčů nasbírá výherní počet karet, vyhrává hráč s největším počtem jednorožců ve stáji.

Pokud budou mít hráči shodný počet jednorožců ve stáji, musí každý z těchto hráčů sečíst počet písmen ve jménech jednorožců umístěných ve své stáji. Hráč s největším počtem písmen vyhrává.

Pokud budou mít hráči shodný počet jednorožců i stejný součet písmen, nevyhrává nikdo. Pešek.

*Pokud chcete hrát ve 2 hráčích, přečtěte si nejdřív pravidla v sekci Hra dvou hráčů.



Pokud jste došli až sem, vít vše co potřebujete, abyste mohli začít hrát! Během hry můžete narazit na různé nejasné situace, při kterých si třeba nebudete úplně vědět rady. Proto jsme přidali sekci pokročilých pravidel a jejich ujasnění. Jsou tu pro každý případ, možná je ale ani nevyužijete.

POKROČILÁ PRAVIDLA A UJASNĚNÍ PRAVIDEL

Karty v ruce a karty ve stáji

Unicorn, Upgrade, and Downgrade cards have no effect while they are in your hand. Their effects are only active when they are in your Stable.

Přivedení do stáje a Opuštění stáje

Kdykoliv zahraješ kartu **UKRÁST (STEAL)** nebo umístíš jednorožce do stáje, počítá se to jako "přivedení do stáje." Kdykoliv je karta obětována, zničena nebo ukradena, počítá se to jako "opuštění stáje."

Povinné a volitelné efekty

Některé efekty jsou povinné (např. „**ODLOŽ** kartu“), zatímco jiné jsou volitelné („můžeš **UKRÁST** jednorožce“). Efekt karty je povinný, pokud se na ni neobjevuje slovo "můžeš."

Pokud má karta volitelný efekt a stojí na ni „Pokud je na začátku tahu tato karta ve tvé stáji,“ tak její efekt můžete využít jenom v případě, že jste si už nelíznuli kartu. Pokud jste zapomněli, máte smůlu.

Pořadí efektů karet

Pokud máš několik karet, na kterých stojí „Pokud je na začátku tahu tato karta ve tvé stáji,“ jejich efekt se aplikuje najednou. To znamená, že pokud vám jedna karta přikazuje okamžitě ukončit tah po použití efektu, můžete stále využít efekt karty ze stáje.

Neigh karty

Karta Neigh může být použita pouze na zastavení karty, kterou hraje soupeř z ruky. To znamená, že nemůžete zrušit efekt karty. Například pokud má soupeř ve stáji kartu na které stojí "Pokud je na začátku tahu tato karta ve tvé stáji, ZNIČ kartu jednorožce," nemůžete kartou Neigh zabránit tomuto efektu karty.

Označení hráčů

Když karty označují hráče, používají přesnou terminologii.

Pojem **jakýkoliv hráč** označuje kterékoliv hráče, včetně tebe.

Pojem **soupeř** označuje jakéhokoliv hráče, mimo tebe.

Pojem **každý hráč** označuje kterékoliv hráče, včetně tebe.

Cílení efektu na konkrétního hráče

Cílet efekt na konkrétního hráče se dá dvěma způsoby:

První možnost (lehká): Pokud zahrajete kartu s efektem, musíte určit jednoho nebo víc hráčů, na které cílíte, před využitím konkrétního efektu. Díky tomu mají soupeři možnost promyslet, zda chtějí akci negovat kartou Neigh.

Druhá možnost (pokročilá): Pokud zahrajete kartu s efektem, hráči se musí rozhodnout, zda použijí kartu Neigh dřív, než na někoho zacílíte.

Obě možnosti jsou proveditelné, ale je důležité vybrat na začátku jednu a během hry ji neměnit.

Hledání karet

Některé karty vám umožní vyhledat kartu z dobíracího balíčku nebo odhazovací hromádky (např. „Pokud umístíš tuto kartu do stáje, můžeš si v dobíracím balíčku najít kartu Downgrade a přidat ji ke kartám v ruce.“). Jakmile kartu najdete, ukažte ji ostatním hráčům, než ji přidáte ke kartám v ruce.

Zbavení se Downgrade karty

Některé efekty karty vám dovolí výslovně odebrat Downgrade kartu ze stáje. Pokud navíc na kartě stojí např. „**OBĚTUJ** kartu,“ můžete to využít a zbavit se Downgrade karty ve stáji (např. „Pokud se nachází tato karta ve stáji na začátku tvého tahu, můžeš **OBĚTOVAT** kartu, poté jednu **ZNIČIT**.“)

Efekty karet s několika akcemi

Pokud karta po hráči požaduje provést několik akcí, jsou většinou odděleny slovem "poté" (např. „**OBĚTUJ** kartu jednorožce, poté si **LÍZNI** kartu“). Druhou uvedenou akci můžete provést pouze po úspěšném provedení první akce. Pokud byste v uvedeném případě neměli kartu jednorožce, kterou by bylo možné obětovat, nemůžete si líznout kartu.

Neproveditelné akce

Občas se stane, že budete nuceni vykonat neproveditelnou akci, kvůli efektu karty ve stáji nebo efektu karty soupeře. V takovém případě požadavek ingorujte. Mezi takové akce patří:

ODLOŽIT (DISCARD) kartu, i když v ruce žádnou nemáte.

OBĚTOVAT (SACRIFICE) kartu, i když nemáte žádnou ve stáji.

OBĚTOVAT (SACRIFICE) kartu, která nemůže být obětována.

HRA DVOU HRÁČŮ

Pokud chcete hrát ve dvou, musíte před začátkem hraní udělat pár úprav, aby hra byla lépe vyvážená.

Z herního balíčku odeberte všechny uvedené karty:

- všechny obyčejné jednorožce
- jednorožce Queen Bee
- jednorožce Seductive
- jednorožce Rainbow
- Nanny Cam
- Sadistic Ritual
- Slowdown
- Yay!
- jednorožce Mother Goose
- jednorožce Necromancer

Pokud hraje s rozšířeními, doporučený postup naleznete na [UnstableGames.com](https://unstablegames.com).

Před zamícháním dobíracího balíčku vyjměte dvě Neigh karty a dejte jednu oběma hráčům. Pak můžete balíček zamíchat a rozdat oběma hráčům 5 karet (oba hráči tak budou začínat s celkovým počtem 6 karet.)

Dále můžete pokračovat ve hře beze změn!



Pro upřesňující pravidla navštivte stránku [UnstableGames.com](https://unstablegames.com). Naleznete tam i další hry, příslušenství a zajímavé materiály!