

IMPLOZIVNÍ KOŤÁTKA
TOTO JE PRVNÍ ROZŠÍŘENÍ HRY
VÝBUŠNÁ KOŤÁTKA

PRAVIDLA

OBSAH: 20 KARET & LÍMEC HANBY

NEVÍŠ JAK HRÁT?

INSTRUKCE K PLNÉ HŘE
MŮŽEŠ NAJÍT NA:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

PŘÍPRAVA

- 1 Odstraň **Implozivní koťátko** (1) z rozšiřujícího balíčku a všechna **výbušná koťátka** (4) a **karty Zneškodni** (6) z balíčku základní hry.



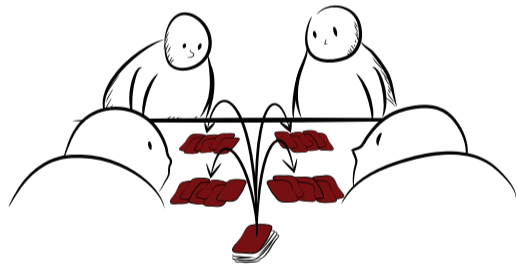
- 2 Zkombinuj 19 zbývajících karet z rozšíření se všemi zbývajících kartami ze základní hry a karty zamíchej.



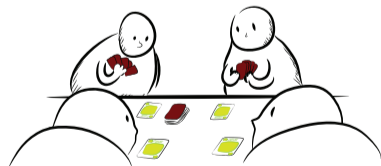
POZNÁMKA

Nemusíš hrát se všemi kartami z rozšíření. Můžeš si vybrat, které své oblíbené karty použiješ spolu s balíčkem základní hry Výbušná koťátka.

- 3 Každému hráči rozdej 7 karet lícem dolů.



- 4 Každému hráči rozdej po jedné kartě Zneškodni, takže všichni budou mít celkem 8 karet. Karty si navzájem neukazujte.



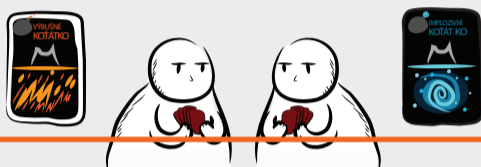
- 5 Vlož **Implozivní koťátko** a dostatek výbušných koťátek zpátky do balíčku tak, že **celkový počet koťátek** (implozivní a výbušné) je o jedno nižší než počet hráčů.



- 6 Všechna přebývající výbušná koťátka odeber ze hry.

VERZE PRO DVA HRÁČE

Hrajte hru s jedním Výbušným koťátkem a jedním Implozivním koťátkem z rozšíření. Dva hráči tak mají dvě možnosti jak umřít. Každopádně prohrává ten, kdo umře jako první.



- 7 Do balíčku vlož zbývajících karty Zneškodni.



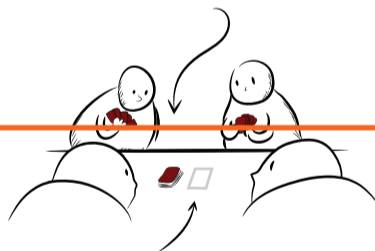
VERZE PRO DVA HRÁČE

Do balíčku vlož pouze 2 ze 4 zbývajících karet Zneškodni. Další dvě ze hry vyřaď.

VERZE PRO TŘI HRÁČE

Do balíčku vlož pouze 2 ze 3 zbývajících karet Zneškodni. Zbývajících kartu ze hry vyřaď.

- 8 Balíček zamíchej a polož lícem dolů doprostřed stolu. Toto je nyní dobírací balíček.



(Nechej na straně trochu místa také pro odhazovací balíček.)

- 9 Vyberte začínajícího hráče a začněte hrát hru jako obvykle.

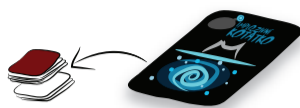
RYCHLEJŠÍ VARIANTA HRY

Před vložením koťátek do balíčku odeber zhruba 1/3 balíčku ze hry. (Budete hrát přibližně se 2/3 balíčku, ale nebudete vědět, které karty byly odebrány.) Poté zamíchej Implozivní koťátko a potřebná výbušná koťátka do dobíracího balíčku a zahaj hru.

IMPLOZIVNÍ KOŤÁTKA

IMPLOZIVNÍ KOŤÁTKO 1 KARTA

Když je tato karta líznuta, tajně jí vlož **LÍCEM VZHŮRU** zpět kamkoliv do



balíčku. Nepoužívej kartu Zneškodni. Tato karta má černé okraje, takže každý vidí, že se blíží.

Pokud nemáš jinou možnost než si líznout tuto kartu lícem vzhůru, okamžitě imploduješ a jsi vyřazen ze hry. Tato karta nemůže být zneškodněna nebo negována kartou NENE.

Když Implozivní koťátko imploduje a zabije hráče, musí být odhozeno na odhazovací balíček, stejně jako výbušná koťátka.

Pokud je Implozivní koťátko lícem vzhůru na vrchu dobíracího balíčku a zahraješ kartu Zamíchej, zamíchej karty pod stolem, abys neviděl, kam ho mícháš a stále tak mohlo dojít k jeho zamíchání zpět navrch balíčku.

POZNÁMKA

Implozivní koťátko vám umožní hrát hru až v 6 hráčích nebo s ním nahradíte jedno z výbušných koťátek ze základní hry.

ZMĚŇ SMĚŘ 4 KARTY

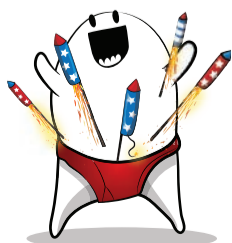
Změň směr hry a ukonči své kolo bez líznutí karty.

Pokud jsou ve hře jen dva hráči, chová se tato karta jako karta Přeskoč.

Pokud hraješ tuto kartu poté, co na tebe bylo zaútočeno, směr hry se změnil, ale ukončeno bylo jen jedno ze tvých dvou kol.



LÍZNI SI ZESPODU 4 KARTY



Ukonči své kolo líznutím karty zesponu dobíracího balíčku.

BOJOVÁ PŘÍRUČKA

ZDIVOČELÁ KOČKA 4 KARTY

Použij jako libovolnou kočičí kartu.



Tato karta nemůže být použita jako „nekočičí“ karty (Zamíchej, Zaútoč, atd.).

ZMĚŇ BUDOUCNOST (3X) 4 KARTY

Tajně se podívej na vrchní tři karty z dobíracího balíčku, změň jejich pořadí a vrať je zpět na vrch dobíracího balíčku lícem dolů. Poté pokračuj ve svém kole.

CÍLENÝ ÚTOK (2X) 3 KARTY

Ukonči své kolo bez líznutí karty. Vyber hráče, na kterého zaútočíš. Tento hráč musí odehrát 2 kola za sebou. Oběť této karty hraje jako normálně (hraje karty, poté si lízne). Jakmile jeho první kolo skončí, musí odehrát ještě jedno. Hra poté pokračuje od tohoto hráče.

Pokud jsi sám zasažen kartou Cílený útok, zahraj jakoukoliv kartu útoku (Cílený útok nebo Zaútoč) a hráč, který na tebe zaútočil musí odehrát 2 kola místo tebe.

LÍMEC HANBY

První hráč, který zapomene, čím je kolo, se stane lidským ukazatelem směru hry a do konce hry ponese Límec hanby.

Otáčejte límec kolem své hlavy, aby šipka vpředu ukazovala správný směr hry a všichni hráči jí dobře viděli. Kdykoliv je zahrána karta Změň směr, otočte límcem, aby ukazoval správný směr hry.

Pokud máš pocit, že ti to s límcem obzvlášť sluší, vyfoť se a obrázek nasdílejte označený @gameofkittens na Twitteru či Instagramu nebo @explodingkittens na Facebooku.

