# Bang! Zlatá horečka – bohaté rozšíření pro Bang!

Nastala zlatá horečka! Nejrychlejší pistolníci mohou ve hře vyrýžovat spoustu zlata. Kdo má zlato, může si nakoupit užitečné vybavení, které může pomoci při přestřelkách. Je ovšem třeba se mít na pozoru před stínovými pistolníky… Mají jediný cíl, a to dostat Tě ze hry. Pospěš, ať jsi u zlatonosné říčky první!

## PRAVIDLA

**Obsah:**
Balíček role stínového odpadlík (používá se pouze při variantě Stínoví pistolníci)
8 karet postav
24 karet vybavení
30 zlatých valounů (plastových)

## PŘÍPRAVA HRY

Na začátku hry zamíchejte karty vybavení a jako oddělený balíček ho umístěte vedle dobíracího balíčku. Otočte vrchní 3 karty a položte je vedle balíčku vybavení licem vzhůru, těmto 3 kartám se říká obchod. Zlaté valouny umístěte na hromádku uprostřed stolu a tím vytvoříte jejich společnou zásobu. Všichni hráči začínají hru bez karet vybavení a bez zlatých valounů.

Při hraní Zlaté horečky platí pravidla základní hry Bang! s následujícími změnami:

Vždy, když způsobíte jinému hráči ztrátu života jakýmkoliv způsobem (zahráním karty BANG!, Indiánů!, Duel atd.), vezměte si 1 valoun zlata ze společné zásoby (pokud v zásobě valouny dojdou, použijte vhodnou náhradu, např. peníze, knoflíky atd.). Pokud způsobíte jednou kartou ztrátu života více hráčům, vezměte si zlato za každé zranění, které jste ostatním hráčům způsobili. Své zlaté valouny pokládejte viditelně před sebe.

***Příklad:*** Při hře 5 hráčů Sid zahraje kulomet. Paul se vyhne, Pedro, Rose a Suzy ztratí 1 život. Jelikož Sid způsobil 3 hráčům ztrátu života, vezme si 3 zlaté valouny ze společné zásoby.

Během fáze 2 vašeho tahu máte k dispozici 3 nové možnosti:

**1. Nákup jedné nebo více karet vybavení**
Můžete si koupit jednu ze tří vyložených karet vybavení z řady (obchodu). Na každé kartě vybavení je zobrazený počet zlatých valounů, které musíte zaplatit za vybrané karty (zaplacené valouny vraťte do společné zásoby). Když koupíte kartu s hnědým rámečkem, uplatní se její účinek okamžitě a zakoupená karta se vrátí na spodek balíčku karet vybavení licem nahoru). V případě, že koupíte kartu s černým okrajem, nechte ji položenou před sebou. Na konci vašeho tahu opět doplňte karty vybavení (obchod) tak, aby ležely 3 licem vzhůru.
***Příklad:*** Sam zaplatí 2 zlaté valouny, aby si koupil kartu vybavení Komplic. Tu použije jako kartu Cat Balou a pozní o 1 dodatečný. Dále zaplatí 2 další valouny, aby si koupil Podkovu. Tuto kartu si ponechá před sebou a její efekt využije vždy při otáčení karty při rozhodování (Dynamit, Vězení, …).

**2. Donucení jiného hráče, aby odhodil jednu kartu vybavení:**
K odhození karty vybavení muže jiného hráče donutit tím, že zaplatíte cenu vybavení + 1 valoun navíc (odhozené vybavení položte naspod balíčku vybavení licem vzhůru). Vlastník vybavení se nemůže tomuto odhození ubránit.
Příklad: Willy zaplatí 3 valouny zlata, aby donutil Sama jeho Podkovu (Podkova stojí 2 valouny a 1 valoun musí zaplatit navíc). Dále zaplatí další 4 valouny zlata, aby donutil Kita odhodit Talisman (který stojí 3 valouny a jeden opět musí zaplatit navíc).

**3.Získání zlata za pivo:**
Za zahrání karty Pivo z ruky si můžete ze společné zásoby vzít 1 zlatý valoun. Takto můžete zahrát libovolný počet karet Piva. Za karty Piva zahrané tímto způsobem si neodpočítujete žádné životy. Není možné získat zlato za karty s podobným efektem (Salón,…).
Příklad: Duke má v ruce 2 karty Piva. První karta zahraje, aby si doplnil 1 život a druhé Pivo zahraje, aby za něj získal 1 zlatý valoun.

Není stanoven žádný limit počtu karet, které můžete nakoupit či odhodit. Před sebou můžete mít libovolný počet karet vybavení s černým okrajem.
**POZOR:** Nesmíte vlastnit 2 karty totožné karty vybavení (se stejným jménem), stejně jako toto pravidlo platí pro karty s modrým rámečkem.
Ve chvíli, kdy si někdo z obchodu koupí nějaké vybavení, se tato karta okamžitě nahradí novou kartou z balíčku vybavení. Zlaté valouny zaplacené za nákup vybavení se vždy vrací do společné zásoby.

Karty vybavení nemohou být cílem efektu karet jako Panika či Cat Balou. Totéž platí pro karty z rozšíření s podobným efektem a pro speciální schopnosti postav (např. Pat Brennen). Jediný možný způsob, jak odhodit kartu vybavení, je zaplatit jeho cenu + 1 valoun zlata.

V případě, že jste vyřazeni ze hry, jsou vaše karty vybavení jako vždy odhozeny na spodek balíčku vybavení licem vzhůru. Schopnosti postav jako má Vulture Sam se nevztahují na odhozené karty vybavení vyřazeného hráče.

V okamžiku, kdy se na vrchu balíčku vybavení objeví karta otočená licem vzhůru, zamíchejte balíček vybavení a vytvořte nový s kartami licem dolů.

## VARIANTA STÍNOVÍ PISTOLNÍCI

Při této variantě nejste nikdy mimo hru! Tuto variantu můžete použít i bez rozšíření ZLATÁ HOREČKA, ale mějte na paměti, že postavy z tohoto rozšíření jsou specificky navrženy pro hraní této varianty.

Ve chvíli, kdy máte 0 životů a byli jste vyřazeni, jste mimo hru pouze dočasně. Všechna pravidla pro vyřazení hráče stále platí.
Odhodíte všechny vaše karty z ruky i karty ležící před vámi (včetně karet vybavení), odhalíte svou roli a zkontrolujete, zda nenastala některá podmínka vítězství. Pokud jste byli bandita, hráč, který vás vyřadil, získá 3 karty. Pouze všechny vaše zlaté valouny si ponechte.

Během každého vašeho příštího tahu, (ve chvíli, kdy byste byli na tahu, kdybyste nebyli vyřazeni) dočasně znovu vstupujete do hry jako „stínový pistolník" – „stínový bandita", „stínový pomocník", nebo „stínový odpadlík".

Jako stínový pistolník máte 0 životů. Líznete si 2 karty, hrajete svůj tah jako normálně a poté opět opouštíte hru. V průběhu „stínového" tahu jste nováčku ve všemi svými schopnostmi. Nemůžete však získat, či ztratit žádný život. Na konci tohoto tahu opouštíte hru a musíte odhodit všechny vaše karty z ruky a karty položené před vámi (včetně karet vybavení).

**DŮLEŽITÉ:**
Stínoví pistolníci se nepovažují za „hrající postavy", které jsou vyřazené, takže jakýkoliv efekt spojený s vyřazením hráče se na ně nevztahuje. Příklad: Vulture Sam neziská karty odhozené stínovým pistolníkem při jeho dočasném odchodu ze hry. Mimo vás tah jste mimo hru pro všechny případy. Neúčinkuje vaše schopnost, nepočítá se s vámi při určování vzdálenosti mezi hráči a také pro efekty karet jako Hokynářství, Dynamit a dalších.
Své zlaté valouny si necháváte od tahu k tahu a stále smíte získávat další, i když jste stínový pistolník.
V průběhu vašeho „stínového tahu" můžete zlato utratit za vybavení či za odhození vybavení ostatních hráčů. Pamatujte, že zakoupené karty vybavení s černým rámečkem musíte na konci stínového tahu odhodit.

**Stínový odpadlík**
Pro stínového odpadlíka platí speciální pravidlo: Během svého tahu se připojí ke slabší straně. Spočítejte počet jiných odhalených rolí (ostatních vyřazených hráčů plus šerifa, ale ne odpadlíka).

Stínový odpadlík se přidá k slabší straně (právo - banditi), která má více odhalených karet rolí. V případě remízy je na straně banditů.

Jakmile je odpadlík vyřazen ze hry, stává se stínovým odpadlíkem a verze si speciální kartu role Stínový odpadlík a nechá si ji před sebou. Na začátku každého jeho tahu se nejprve určí strana, ke které se přidá a až poté začíná jeho tah. Podle určené strany otočí kartu role na příslušnou stranu (Stínový pomocník nebo Stínový bandita).
Od této chvíle vyhrává společně se stranou, ke které právě patří. Jeho role zůstává stejná až do začátku jeho následujícího tahu, i když se situace na stole změní. Stínový odpadlík se nikdy nevrací do své původní role Odpadlík.
Role Stínový odpadlík se nikdy nepočítá v momentě, kdy se rozhoduje, ke které straně se připojí na začátku jeho tahu.
***Příklad:*** Bart jako odpadlík je jediným vyřazeným hráčem. Jediná odhalená role je Šerif, a proto se stínový odpadlík přidá na stranu práva jako stínový pomocník. Chvíli poté je vyřazen bandita. Na začátku následujícího Bartova tahu se tedy Bart stává stínovým banditou (jelikož nastala remíza odhalených rolí práva a banditů, přidá se k banditům). Pokud je příště vyřazený pomocník šerifa, Bart se opět přidá k právu atd.

***Poznámky:***
- Dynamit musíte vždy posunout ve směru hodinových ručiček k následujícímu hráči, který je stále ve hře (nepočítejte stínové pistolníky).
- Pokud jste vyřazený jako Stínový pistolník, vaše vybavení se odhodí a Vulture Sam ho neziská.
- Na konci tahu Stínového pistolníka Vulture Sam neziská žádnou odhozenou kartu. Podobně, když hrajete s rozšířením Dodge City (současť Města duchů), Greg Digger a Herb Hunter nemohou využít své schopnosti při dočasném odchodu Stínového pistolníka ze hry.

# Dodatky ke kartám

**Karty vybavení**

**BOTY**
Neúčinkují při ztrátě posledního života

**LÁHEV**
I když tato karta může mít stejný efekt, nepovažuje se za Paniku, Pivo nebo BANG!. BANG! zahraný pomocí této karty se nepočítá do limitu 1 BANG! za tah.

**KALUMET**
Toto vybavení nemá efekt v průběhu duelu.

**PODKOVA**
Všechny otočené karty se odhodí.

**TALISMAN**
Neúčinkuje při ztrátě posledního života. Vždy si berte zlatý valoun ze společné zásoby, ne od hráče, který vám ztrátu života způsobil.

**KOMPLIC**
I když karta může mít efekt jako Cat Balou, Hokynářství nebo Duel, nepovažuje se za žádnou z těchto karet.

**RUM**
***Příklad:*** Když otočíte , tak si doplníte 3 životy. Všechny otočené karty se odhodí.

**BATOH**
Může se použít i mimo tah vlastníka, pokud ztrácí poslední život.

**WANTED!**
Líznuté 2 karty a 1 zlatý valoun se přičítají jako bonus k jiným efektům (např. když vyřadíte banditu s vybavením Wanted!, Vezmete si 2 + 3 = 5 karet a 1 + 1 = 2 zlaté valouny). Pokud šerif vyřadí pomocníka s Wanted!, nejprve si vezme 2 karty a následně odhodí všechny karty z ruky, ale zlato si ponechá.

**POSTAVY:**

**DON BELL**
Na konci svého tahu navíc už neotáčí vrchní kartu pro další tah navíc.

**DUTCH WILL**
Musí odhodit jednu ze dvou karet (dle své volby), které si liznul během fáze 1.

**JACK MURIETA**
Smí vystřelit extra BANG! vícekrát za svůj tah, ale za každý zaplatí 2 zlaté valouny. Pro použití jeho schopnosti není třeba zahrát žádnou kartu.

**JOSH MCCLOUD**
Svou schopnost může použít pouze v průběhu jeho tahu. Pokud si lízne karty vybavení s černým rámečkem, kterou již vlastní, musí ji odhodit.

**MADAM YTO**
Nezáleží na tom, zda Pivo bylo zahráno za účelem doplnění života, nebo získání zlata.
Nezáleží na tom, kdo Pivo zahrál, počítá se i Pivo zahrané od Madam Yto. Tato schopnost se nevztahuje na karty s podobným efektem jako Pivo, např. Whisky, Salón a pod.

**PRETTY LUZENA**
V jednom tahu si může koupit více karet vybavení, ale pouze 1 kartu za tah smí koupit o 1 levněji, za ostatní zaplatí plnou cenu.
Pokud použije svou schopnost na nákup karty vybavení s cenou 1, získá ji zadarmo.

**RADDIE SNAKE**
Abyste měli přehled o počtu karet získaných díky jeho schopnosti,
položte zaplacené zlaté valouny na kartu postavy a poté je na konci kola vraťte do společné zásoby.

**SIMOEN PICOS**
Zlatý valoun si bere vždy ze společné zásoby, ne od hráče, který mu ztrátu života způsobil.

**PODĚKOVÁNÍ**
Autor děkuje všem hráčům, kteří hru testovali, jejich skupinám a všem hráčům za jejich všechny cenné nápady. Autorovo osobní poděkování zaslouhují:
Valerio Frau, Dario De Fazi, Flavia Meconi, Alessio Quaglio, Claudia Colantoni, Eleonora Feoli, Francesco Barducci, Christian Baroncini; nenahraditelný Paolo Carducci a jeho skupina z Maceraty (Francesco Tombesi, Michele Morresi and Pierangelo D'annunzio), Luca Billi a jeho skupina „Farabang", Martin Blazko, Ákos Hadzsi, Héctor Gálvez a Fabien Friess.

Autor: Emiliano Sciarra
Vývoj: Roberto Corbelli, Sergio Rosini
Grafika: eriadan
Překlad pravidel: Michal Šmíd

Výrobce a distributor pro ČR:
Albi Česká republika a.s.
Thámova 13
186 00 Praha 8

www.albi.cz
www.modernihry.cz
www.bang.cz – pravidla a FAQ
Infolinka: +420 737 221 010

BANG!®
Gold Rush ™

Copyright © MMXI
daVinci Editrice S.r.l.
Via C. Bozza, 8
I-06073 Corciano (PG) Italy
Všechna práva vyhrazena
www.dvgiochi.com